

MOBIKARST

L'application mobile de Karsteau Mode d'emploi V1.00 Stavanger

Sommaire

Présentation.....	2
Téléchargement.....	2
Désinstallation	2
Avant de commencer.....	2
Mobikarst, mode d'emploi	4
• Installation et configuration de l'application.....	4
Téléchargement de l'application et du tutoriel.....	4
Configuration et création d'une base de données	5
Sélection d'une base de données existante	6
Suppression d'une base données.....	6
Quitter l'application	6
• Utilisation de Mobikarst sur le terrain	7
Paramétrage de la cartographie	7
Création des traces.....	9
Analyse d'une trace :.....	9
Création des cavités.....	10
Recherche d'un point à partir de coordonnées connues	10
Localisation du point	10
Récupération et ajout de renseignements sur les entrées créées :	11
• Accès à Karsteau pour récupération et utilisation des données.	12
Première étape : définir les données à importer sur la carte.....	12
Deuxième étape : s'identifier.....	12
Troisième étape : choix des données à importer	13
Importation des données présentes sur Karsteau.	13
Export des données.....	14
1° étape :.....	14
2° étape :.....	14
3° étape :.....	14
Utilisation des données.....	16
1°) Données reçues par mail.....	16
2°) Données exportées sur le téléphone.....	16

Présentation

Mobikarst est une appli géographique de terrain, conçue pour apporter une aide à la prospection spéléologique. Elle est destinée à alimenter la base fédérale Karsteau et permet de partager les données recueillies directement sur le terrain. Elle est réservée aux membres de la Fédération Française de Spéléologie et de Canyonisme. **A ce jour l'application Mobikarst ne fonctionne que sur Android.**

Nous y trouvons deux fonctionnalités principales permettant d'une part de sélectionner puis d'afficher des entrées et cavités présentes dans Karsteau, et d'autre part de localiser, renseigner et exporter les principales caractéristiques d'entrées nouvelles ne figurant pas dans Karsteau.

Téléchargement

Le téléchargement se fait depuis un mobile Android sur son navigateur et à l'adresse karsteau.org. Il suffit de suivre les liens et de se munir de ses identifiants Karsteau. A défaut, il faut se créer un compte et attendre que celui-ci soit approuvé.

Remarque concernant l'utilisation de karsteau sur son mobile : Il est bien sûr possible d'ouvrir Karsteau sur un mobile ou une tablette depuis l'adresse karsteau.org mais le site n'étant pas responsive (adaptable à la taille de l'écran), il est préférable de sélectionner « version ordinateur » dans les paramètres de la page web (3 points superposés en haut et à droite de l'écran).

Désinstallation

Si vous voulez désinstaller l'application il est fortement conseillé de supprimer d'abord la base de données. Pour ce faire allez dans les paramètres de l'application, sélectionnez "Espace de stockage..." puis "Vider l'espace de stockage". Noter que vous pouvez faire de même avec le cache.

Si vous réinstallez l'application et que vous rencontrez des problèmes suivez la même procédure puis fermez l'application et rouvrez-la.

Avant de commencer...

Avant de partir sur le terrain il sera nécessaire de faire un travail de préparation pour le chargement des données.

1°) Avant de partir sur le terrain il faut télécharger les données nécessaires au bon fonctionnement de l'application. Cela nécessite impérativement une bonne connexion à Internet. Dans les zones reculées où il n'y a pas ou peu de réseau, les téléchargements sont ralentis, voire impossibles. Il est donc recommandé de les réaliser, via le wifi ou la 4G/5G.

Sont concernés :

- les données de Karsteau liées aux entrées connues, les différentes traces déjà enregistrées sur Karsteau (traces de cavités, de prospection, d'accès aux entrées, de dolines, de réserves naturelles)
- les fonds de carte (géologie, Lidar, IGN...) : pour cela il faut surfer à différents niveaux de zoom sur les zones dont on aura besoin et sur toute la surface concernée afin de charger les dalles des diverses

cartes dans le cache du téléphone. A noter que les fonds de carte téléchargés resteront sur Mobikarst pendant 30 jours.

Attention : Si l'on n'a pas téléchargé les différentes cartes souhaitées et que l'on met en route Mobikarst dans une zone où il y a peu ou pas de réseau, certains messages pourront s'afficher sur l'écran. A priori ces alertes ne sont pas bloquantes.

Erreur fatale

PhotosEspanne.CreateTileLayer
Unable to resolve host "www.ign.es":
No address associated with hostname

OK

Erreur

Impossible d'afficher les cartes IGN,
délai d'attente dépassé.

OK

2°) Toutes les informations présentes sur Karsteau ne peuvent être importées sur Mobikarst.

Les renseignements pouvant être importés depuis les fiches « entrées » et « cavités » sont les suivants :

- Nom de l'entrée
- Coordonnées, dénivelé et développement, code UIS
- Trace de la cavité, marche d'approche, prospection si présentes.
- Documents correspondant aux catégories suivantes : « Description de l'entrée », « Situation, accès de l'entrée ».

Note à l'attention des administrateurs : Il faudra donc veiller à ce que les documents correspondant à ces 2 catégories soient présents sur la fiche entrée et non sur la fiche cavité.

Remarque sur la forme des documents importés : Les documents sont soit des textes, des photos ou des PDF.

Les tracés GPX et KML importés proviennent soit des entrées (accès et doline) soit des cavités (traces des cavités) soit des secteurs et des zones (prospection) et des départements (zones protégées).

3°) Il n'est pas prévu de réaliser des enregistrements directs sur Karsteau. Il faudra donc envoyer les paramètres des nouvelles entrées à un administrateur du secteur concerné afin qu'il les saisisse après vérification.

4°) Important

Lors des relevés de trace, il est nécessaire que l'appli fonctionne tout le temps, même en arrière-plan.

Pour ce faire : Aller dans les paramètres du téléphone (Android) et activer la localisation

Dans les accès récents on voit l'icône Mobikarst

Appuyer dessus, puis sur « Autorisations de l'application », puis « Position » et cocher « Toujours autoriser »

Autorisation accès Position



Accès à Position pour cette appli

- ☒ Toujours autoriser
- ☐ Autoriser seulement lorsque l'appli est utilisée
- ☐ Toujours demander
- ☐ Ne pas autoriser

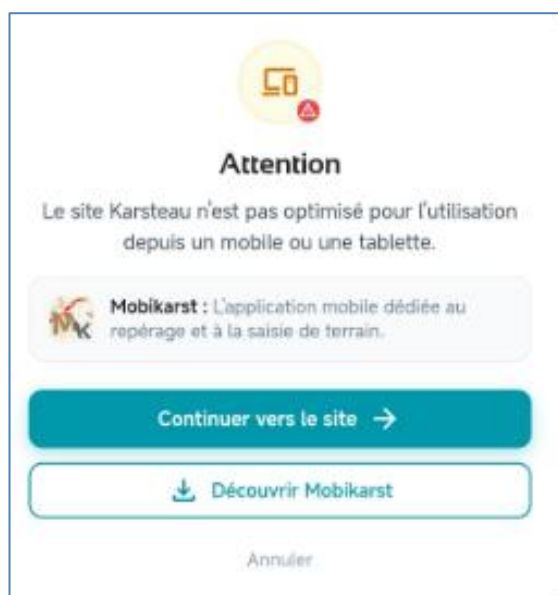
Mobikarst, mode d'emploi

- Installation et configuration de l'application

Téléchargement de l'application et du tutoriel

L'application est gratuite et peut être téléchargée directement sur son mobile depuis la page d'accueil du site Karsteau. Sur cette page vous avez 2 options : continuer sur Karsteau ou en savoir plus sur Mobikarst (voir les copies d'écran ci-dessous)

Le menu déroulant sur lequel se trouve le lien de téléchargement, le tutoriel et l'adresse mail de l'assistance dédiée à Mobikarst **n'est visible qu'après s'être identifié**. La procédure d'installation est la même que pour toutes les autres applications pour Android.



Configuration et création d'une base de données



Une fois l'application installée, appuyer sur l'icône qui s'est créé sur votre téléphone

On arrive sur l'écran ci-contre :



L'icône d'information permet de voir la version Mobikarst installée sur le mobile.



L'icône « paramètres » permet de définir la base de données qui sera utilisée pour stocker les informations que l'on va relever sur le terrain et celles provenant de Karsteau. Chaque base de données est un espace de travail correspondant à des situations différentes. Il peut être intéressant par exemple de créer des bases de données dédiées spécifiquement à des massifs ou des secteurs.

Il y a une base par défaut (Mobikarst) mais il est possible d'en créer d'autres. Pour cela :



Appuyez sur l'icône ci-contre et saisir :

1°) le nom désiré.

Mettre par exemple le nom du massif ou du secteur où l'on a l'intention d'aller. Les caractères autorisés pour les noms de base sont : lettres en majuscules et minuscules, chiffres, ainsi que - _ et espace.

Attention, certains caractères sont interdits :

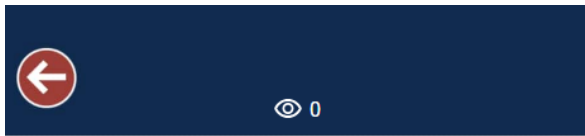
Le nom ne peut pas commencer ou se terminer par un espace. Pour les connaisseurs, le nom de base doit correspondre à l'expression régulière $^[A-Za-z0-9_]+\$$

2°) Le système de coordonnées. Choisir celui avec lequel on est habitué.

3°) L'intervalle de temps pour le relèvement des points pour la création des traces. Par défaut il est à 10 secondes mais peut être ajusté.

Attention, plus l'intervalle est petit, plus la consommation d'énergie du téléphone sera importante.

Une fois les renseignements saisis, appuyer sur la flèche rouge en bas de l'écran côté gauche.



Remarque : Il est conseillé de réaliser de petites zones, cela permet dans le cas où l'on veut effacer les données, de ne pas tout perdre.

A noter que sur une zone que l'on aurait nommée précisément, l'import de cavités situées géographiquement très loin est quand même possible mais risquera de prêter à confusion.

Sélection d'une base de données existante

Un clic sur le nom de base qui apparaît permet de voir toutes les bases et de sélectionner celle désirée.

Exemple ci-contre

Suppression d'une base données

Un clic sur la corbeille jaune efface la base sélectionnée.

Attention, les données enregistrées dans cette base seront effacées

Quitter l'application



L'icône ci-contre permet de quitter l'application.



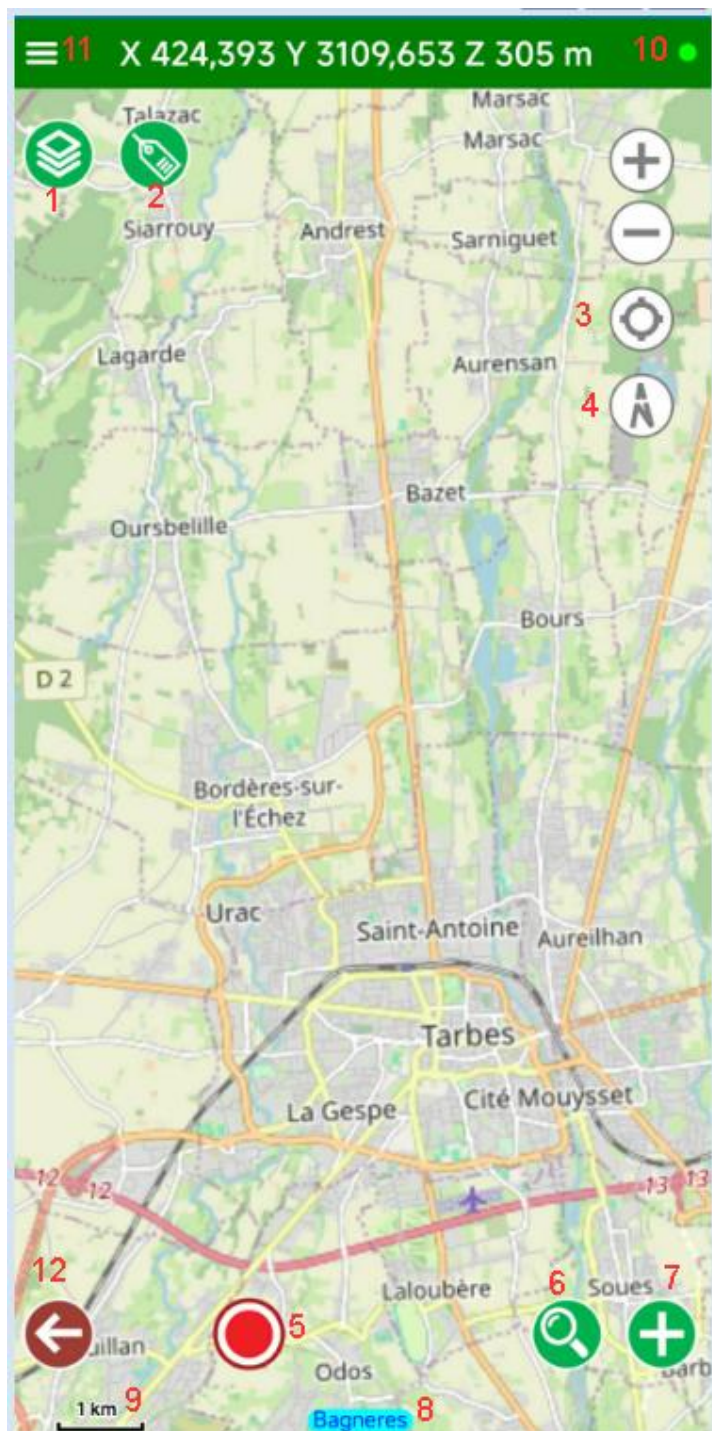
• Utilisation de Mobikarst sur le terrain



L'ouverture de l'application proprement dite se fait en cliquant sur GO

Paramétrage de la cartographie

On arrive à l'écran ci-dessous qui s'apparente à de nombreuses autres applications de cartographie. Ainsi les utilisateurs d'Iphigénie, visorando etc. ne seront pas trop dépaysés avec les icônes et les principales fonctionnalités.



Les coordonnées et l'altitude du pointeur et donc de l'endroit où l'on se trouve, sont affichées en haut de l'écran au format choisi dans la base de données. Ces renseignements sont donnés par le GPS du téléphone et il convient de mettre celui-ci en précision maximum.

- **1** : affiche la liste des fonds de carte possibles. Open Street Map, Open Topo Map, Bing Aerial, etc. Choisir le fond désiré.

- **2** : permet de choisir ce que l'on veut afficher sur l'écran, cavité et différentes traces

- **3** : recentre la carte sur l'endroit où l'on se trouve.

- **4** : Permet de remettre le Nord vers le haut

- **5** : Permet de démarrer l'enregistrement d'une trace, Accès, Prospection, Doline. Elles auront des couleurs différentes.

- **6** : Permet de faire une recherche sur les noms des cavités. Saisir le nom ou une partie du nom recherché. Mobikarst renvoi une liste de résultat contenant le mot recherché. Sélectionner celui voulu et OK. La cavité se trouve au milieu de l'écran.)

- **7** : Permet de saisir une nouvelle cavité. Le premier clic fait apparaître deux lignes perpendiculaires sur l'écran. On peut déplacer la carte avec le doigt et géolocaliser un emplacement à leur intersection. Le deuxième clic va ouvrir la fiche de saisie de l'emplacement de la carte se trouvant à l'intersection des deux lignes.

- **8** : C'est l'affichage du nom de la Base que l'on a définie au premier écran

- **9 /10** : L'échelle permettant de voir facilement le niveau de zoom en liaison avec le voyant **10**. Voir chapitre Import cavités

- **11** : Permet d'atteindre le menu Import/Export

- **12** : Flèche permettant le retour à l'écran précédent



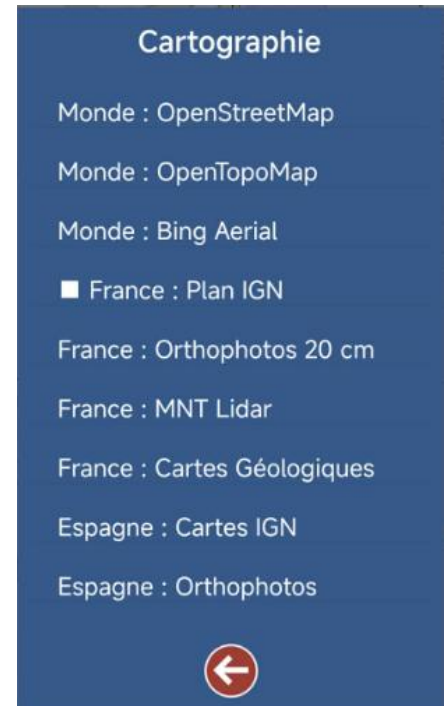
Choix de cartes icône 1

Mobikarst permet d'afficher différentes cartes.

On accède au menu des cartes en cliquant sur l'icône ci-dessous

On sélectionne la carte voulue en cliquant dessus

Un carré blanc apparaît devant la carte sélectionnée



Choix de l'Affichage des différentes données icône 2.

On accède au menu des cartes en cliquant sur l'icône ci-dessous

Sélectionner ou désélectionner les carrés concernés

On peut jouer sur l'opacité des traces. Dans le cas des traces de dolines qui sont jaune, mettre par exemple 100 %



Création des traces



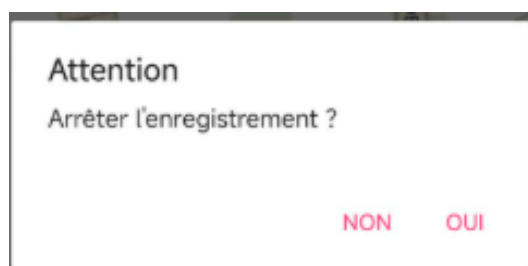
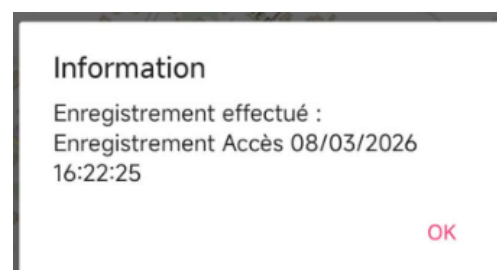
Après avoir cliqué sur l'icône ci-contre, on choisit le type de trace que l'on veut réaliser.

Pour valider, on clique sur la flèche verte

Un carré blanc apparaît alors dans le rond rouge, l'enregistrement est commencé.
On peut le mettre en pose en cliquant sur le bouton jaune avec les deux barres blanches



On termine la trace en cliquant sur le carré rouge.
Un premier message apparaît, si Ok on clique sur OUI



Analyse d'une trace :

Pour récupérer les détails d'une trace, après avoir zoomé suffisamment, il faut cliquer sur le tracé.

Le message ci-contre apparaît :

Sur cet écran, on voit la distance parcourue, le dénivelé + et -
Les icônes permettent :

- de modifier le nom de la trace et son type avec le crayon orange,
- d'effacer la trace (corbeille)
- d'exporter au format KML ou au format GPX.



Dans ce cas, l'export sera envoyé selon le cheminement indiqué sur l'exemple et récupérable en connectant le téléphone à un PC.
La fonction export est possible directement par mail ce qui est beaucoup plus simple. Voir plus loin.



Création des cavités

Lors de la création d'une cavité, Mobikarst va enregistrer le point qui est au croisement des deux droites. Il faut donc bien s'assurer de la position de la carte. Déplacer si nécessaire l'écran avec le doigt **ou en cliquant sur l'icône 3 pour la recentrer**.



Après avoir cliqué deux fois sur le + ,on arrive sur l'écran ci-contre.

Les coordonnées sont indiquées.

Pour l'altitude seule peut apparaître celle du point GPS où l'on se trouve. Si on a bougé la carte il n'y aura que X et Y mais pas Z.

Renseigner les champs suivants :

- Nom,
- Description
- Accès
- Dénivelé et développement si connus



Le code UIS peut être obtenu par un clic sur l'icône UIS et en sélectionnant les valeurs.

Par défaut Karsteau propose 5 tirets -----

Il est très facile de remplir les 3 premiers caractères.

A noter que ce code UIS permettra de différencier les cavités sur la carte par l'icône préconisé par l'UIS. Ne pas oublier d'enregistrer chaque étape de la saisie.

Après avoir enregistré une première fois (clic sur l'icône disquette) l'icône Appareil photo devient actif (vert). Il est alors possible de prendre des photos de l'entrée et de les enregistrer.

L'icône Œil devient vert et on peut revoir la ou les photos qui viennent d'être prises.

Possibilité de les effacer si nécessaire (poubelle jaune).

Les deux flèches du bas à droite permettent de visionner s'il y a plusieurs photos.

On revient sur l'écran cavité avec la flèche rouge en bas à gauche

Ne pas oublier de terminer l'enregistrement en cliquant sur la disquette avant de quitter l'écran cavité.

Recherche d'un point à partir de coordonnées connues

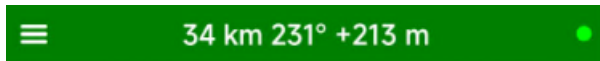
Localisation du point

On crée une nouvelle entrée après avoir cliqué 2 fois sur le +

Après avoir enregistré puis cliqué sur le crayon jaune, on modifie les coordonnées affichées en les remplaçant par celles connues, là où on veut aller.

Le point apparaît sur la carte. Si le point est très éloigné, on fait une recherche avec la loupe et un clic sur le nom de la cavité la centrera sur la carte.

On clique sur le point puis sur GO, Mobikarst indique la distance, l'azimut et le dénivelé pour atteindre le point.



Récupération et ajout de renseignements sur les entrées créées :

En étant sur la carte, comme pour les traces, on zoom puis on clique dessus l'icône de la cavité.

On obtient l'écran ci-contre.

Crayon Orange : permet de modifier les données saisies lors de la création de la cavité.

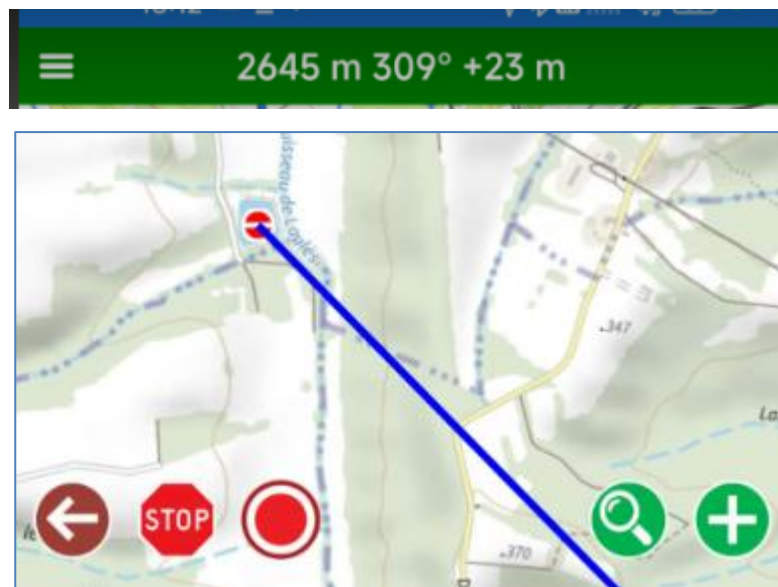


Crayon jaune : permet de modifier les coordonnées en faisant glisser la carte avec le doigt là où se positionne la cavité puis en cliquant sur le crayon orange et en validant par un enregistrement (disquette verte)

L'icône GO trace une droite de notre position vers la cavité sélectionnée

Un clic sur Stop efface la droite entre nous et la cavité.

En même temps que la trace, dans le haut de l'écran, s'affiche la distance à la cavité, l'azimut et l'altitude.



• Accès à Karsteau pour récupération et utilisation des données.



Il est possible de récupérer des données présentes sur Karsteau et de les afficher sur Mobikarst à partir de l'icône ci-contre mais auparavant il convient de définir la zone correspondant aux données à importer. On veillera donc à suivre les étapes suivantes :

Première étape : définir les données à importer sur la carte

Après avoir créé ou sélectionné une base de données correspondant à la surface de prospection voulue, faire GO et se positionner dessus.

On va pouvoir importer toutes les données des cavités et traces contenues dans le rectangle qui est délimité par l'écran du téléphone. Il n'y a pas de notion de Pays, département, secteur et zone.

La sélection des entrées se fait donc de façon graphique, la seule limite étant le niveau de zoom.

Si le zoom est insuffisant, on aura le message ci-contre.

Pour ajuster la taille de l'écran en fonction des informations à importer Il faut regarder en haut à droite des coordonnées, le petit point : s'il est vert, l'import est possible. Si le point est rouge, zoomer doucement, il passe à l'orange puis au vert.

L'échelle en bas à gauche permet d'évaluer la surface de la zone importée.

☰ X 424,393 Y 3109,653 Z 305 m ●

Attention

La zone d'importation est trop étendue, zoomez pour la réduire

OK

Deuxième étape : s'identifier

La seconde étape consiste à s'identifier sur Karsteau par son identifiant et son mot de passe.

Rappel : les mots de passe Karsteau doivent respecter la casse (majuscule/minuscule/punctuation)

Seules les personnes ayant un compte sur Karsteau avec au minimum le statut d'« utilisateur » peuvent se connecter et importer les données en fonction des droits qui leur ont été attribués sur Karsteau.

Important : Le visiteur avec compte, mais sans droit de lecture ne peut pas se connecter.

La case Mémoriser permet d'enregistrer les identifiants.

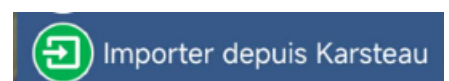
Une fois connecté, « Importer depuis Karsteau » restera vert pendant 47 heures. (Voir ci-dessous)

L'utilisateur verra les mêmes données que lorsqu'il est sur Karsteau, à savoir :

- Cavités avec code UIS, dev et Den et positionnement sur la carte,
- Renseignements des fiches entrées uniquement s'ils ont les catégories « Description de l'entrée » et « Situation Accès de l'entrée ». Ces documents sont sous forme Texte, Photos ou PDF.
- Trace GPX ou KML des prospections, accès, réserves ... et des cavités

Les autres documents ne sont pas importés.

Une fois connecté, l'icône Importer depuis Karsteau est passé au vert et devient activable. Il permet d'ouvrir la fenêtre suivante :



Troisième étape : choix des données à importer

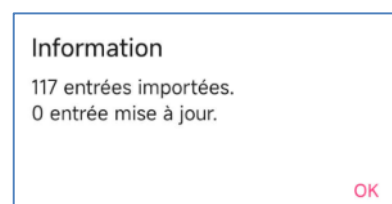


Il suffit de sélectionner les données à importer

Si la connexion n'est pas active, l'icône Importer depuis Karsteau est grisée

Nota : la taille globale des fichiers Document est indiquée, en tenir compte si on est sur le terrain avec peu de débit internet.

Valider la sélection en cliquant sur ok le message ci-dessous s'affiche.



Importation des données présentes sur Karsteau.

A ce moment les entrées apparaissent sur la carte de Mobikarst.
Si on zoom suffisamment, le nom des cavités apparaît également.

Deux possibilités pour voir les textes et les photos importées :

1°) Depuis la carte, un clic sur la cavité ouvre la fiche. Un nouveau clic sur le crayon orange permet de voir les textes (si présents) « Description » et « Accès ». Dans le bas de l'écran si l'œil est vert, cela signifie la présence d'une photo ou d'un fichier PDF. On clique dessus, si plusieurs documents, se servir des flèches de direction.

2°) Depuis la liste de cavité, accessible en cliquant sur la loupe
Le T vert sous le nom de la cavité indique qu'il y a un texte lié à la situation et/ou la description. Appuyer dessus puis sur le crayon orange

L'œil vert sous le nom de la cavité indique qu'il y a une photo et/ou un fichier PDF.

Appuyer sur l'œil la photo apparaît. Si plusieurs photos, appuyer sur la flèche en bas à droite.

Ressortir de cet écran en cliquant sur la flèche rouge

Si on sélectionne une cavité de la liste, un clic sur OK renvoie sur la carte avec la cavité située en son centre.

Il est possible de rechercher une cavité en saisissant seulement une partie de son nom



Export des données



Il est également possible d'exporter les nouvelles données enregistrées en cliquant sur la même icône puis sur celui permettant d'exporter les données.



Mobikarst exportera uniquement les données nouvelles ou les modifications en fonction de la date de saisie. Elles sont donc envoyées par journée entière.

Choisir en premier la date à laquelle on a réalisé les relevés. Celle-ci est indiquée sur chaque nouvelle fiche.

Exemple, j'importe 50 cavités depuis Karsteau, je vais sur le terrain, je retrouve une cavité mais ses coordonnées sont mauvaises, je les corrige sur Mobikarst, j'enregistre en plus la description de l'accès et je prends une photo de l'entrée. L'export ne se fera que sur cette cavité, les autres cavités n'ayant pas eue de modification.

1° étape :

Sélectionner la date des données que l'on veut récupérer (avec le calendrier qui apparaît). Si plusieurs dates, on fera un export par journée. Dans le cas où l'on n'aurait pas la date précise, il est possible de récupérer en une seule fois toutes données saisies en mettant comme date 01/01/2026.

2° étape :

Sélectionner les données à exporter

3° étape :

Choisir la destination sur le mobile ou alors vers une messagerie

▪ Envoi par mail

Les différents documents seront regroupés dans un Zip

Les photos sont automatiquement redimensionnées mais conservent leurs données exif.

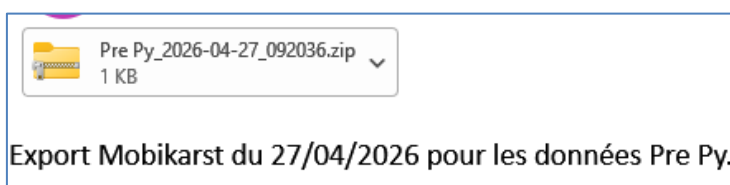
A noter qu'il est toujours possible de récupérer les originaux des photos sur le téléphone.

Saisir le mail du destinataire.

Saisir un message en indiquant qui vous êtes car à la réception le correspondant verra le message ci-dessous



Mobikarst (Ne pas répondre) Export Mobikarst



Les dossiers des zip reçus par la messagerie comportent le nom de la base sur laquelle ils ont été réalisé, la date de la création des données, le nom des cavités et un numéro de série unique.

- *Envoi sans passer par la messagerie.*

Il est possible de s'exporter les données sur le répertoire Download du téléphone et de les récupérer par la suite.

Dans l'exemple ci-contre, seule les entrées seront exportées.

Soit en KML

Soit en GPX.

Appuyer sur



On obtient le message suivant :



Revenir à l'écran Mobikarst en cliquant sur la flèche rouge et recommencer les exports tant que nécessaire



Utilisation des données

1°) Données reçues par mail

Dézipper les données

Pour les données textes qui ont été saisies sur les entrées, ouvrir le GPX ou le KML avec par exemple le Bloc-notes.

Pour les traces KML ou GPX, possibilité de les enregistrer directement sur Karsteau.

Si nécessaire, les traces GPX ont l'horodatage de chaque point, visibles avec certains logiciels

- Exemple de données d'entrée sur un GPX

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

```
<gpx version="1.0" xmlns="http://www.topografix.com/GPX/1/0" creator="Mobikarst">
```

```
<name>Export Mobikarst</name>
```

```
<time>2026-04-26T20:53:47Z</time>
```

```
<wpt lat="43.26602439" lon="0.17328239">
```

Coordonnées

```
<ele>295.26</ele>
```

Altitude

```
<name>nouveau pour texte</name>
```

Nom de la cavité

```
<cmt>Dén:0m, dév:0m, UIS:-----</cmt>
```

```
<desc>Description : très petite entrée à agrandir Accès : suivre le chemin </desc>
```

```
<sym>Waypoint</sym>
```

```
</wpt>
```

```
</gpx>
```

- Exemple de données d'entrées avec un KML

Cliquer sur le KML, il va s'ouvrir avec Google Earth (si installé sur le PC). Les cavités vont apparaître sur la carte, un clic droit sur celles-ci affichera les textes qui ont été saisis sur le terrain.

Possibilité de faire du copié / collé.

2°) Données exportées sur le téléphone

Dans le cas où l'on exporte les données sur son téléphone pour les récupérer :

- Connecter le téléphone à un ordinateur.
- Activer le transfert de fichier
- Développer les dossiers du Téléphone

Exemple : Espace de stockage Interne partagé/Android/data/com.karsteau.mobikarst/files/Exports/nom de la base/fichiers ayant été exportés

Le 26/08/2026 Alain Massuyeau

Le 27/08/2026 Corrections François Ichas

Le 28/08/2026 Jean Luc Guichard

Le 08/10/2026 Patrick Degouve